



**DIE KULTURAKTE**  
 EIN CROSSMEDIA-FORMAT DER  
 GEBRUEDER BEETZ FILMPRODUKTION

# WAGNERWAHN

## Ein crossmedialer Medienevent zum Wagnerjahr 2013

In Koproduktion mit ARTE & SWR  
 Dokumentarfilm (90 min), Graphic Novel und App

Gefördert von der Mitteldeutschen Medienförderung, dem Medienboard Berlin Brandenburg & MEDIA

Zum 200. Geburtstag des streitbaren Komponisten bietet das crossmediale Projekt WAGNERWAHN einen ungewöhnlichen und vielschichtigen Blick auf Wagners faszinierende Biografie und sein unvergleichliches Werk.

### WAGNERWAHN – DER DOKUMENTARFILM (90 Minuten)

Regie: Ralf Pleger | In Koproduktion mit SWR/ ARTE  
 Produktion gefördert von MDM & MEDIA

Der 90 minütige Kulturkrimi WAGNERWAHN erzählt in atemberaubenden Bilderwelten temporeich Wagners Leben auf der Flucht. Der Film begegnet dem streitbaren Komponisten kühn, eindringlich und auf Augenhöhe und zeichnet ein facettenreiches Bild des visionären Genies, nicht zuletzt dank hochrangiger Wagner-Experten, wie Philippe Jordan, Katharina Wagner oder Simone Young. Im Mittelpunkt der filmischen Erzählung steht dabei die Beziehung zwischen Richard Wagner und seiner zweiten Frau Cosima, die maßgeblichen Anteil an seinem Erfolg und der Entstehung seines Mythos hat. Mit aufwändig gestalteten Spielszenen – Samuel Finzi als Richard & Pegah Ferydoni als Cosima Wagner – und illustrierten Animationen hebt sich WAGNERWAHN von zeitgemäßen Musikfilmen ab.

### WAGNER – DIE GRAPHIC NOVEL

In Koproduktion mit dem Knesebeck Verlag  
 Autor: Andreas Völlinger | Zeichnerin: Flavia Scuderi  
 ISBN: 978-3-86873-588-8

Im Juni 2013 erscheint beim Knesebeck Verlag die Graphic Novel »Wagner«. Flavia Scuderi und Andreas Völlinger gehen

das Wagnis ein, sich auf diese übergroße wie umstrittene Ikone der Musikgeschichte einzulassen, und begeben sich auf die Spur von Richard Wagner – als Künstler und als Mensch.

### WAGNERWAHN – DIE APP

Produktion gefördert vom Medienboard Berlin Brandenburg, MDM & MEDIA

Wagnerwahn – Die App sprengt die Grenzen des Erzählens: Durch die Verschmelzung von Animationen, Musik, Filmclips, historischen Briefen, Partituren und Fotografien wird Wagner völlig neu erfahrbar.

In Form einer interaktiven Graphic Novel kann der Nutzer in 240 animierten Zeichnungen in das Leben Wagners eintauchen. Gelesen wird die App von Samuel Finzi und Pegah Ferydoni. Ein besonderes Highlight ist die „Musikmaschine“ des amerikanischen Komponisten und Programmierers Stephen Malinowski, in der er die Ouvertüre des Fliegenden Holländers notengenau in Kreise, Quadrate und Punkte übersetzt.

DER FILM – Am 22. Mai um 20.15 Uhr auf Arte

DIE APP – Am 22. Mai im App Store bei iTunes

DIE GRAPHIC NOVEL – Ab 10. Juni in Ihrer Buchhandlung

Als besonderes Geburtstagsgeschenk ist die App am 22. Mai bis 23:59 Uhr kostenlos verfügbar.

[www.gebrueder-beetz.de/produktionen/die-akte-wagner-app](http://www.gebrueder-beetz.de/produktionen/die-akte-wagner-app)