



SPIELEN UND LERNEN

Feindliche Krieger haben dein Wikinger-Dorf überfallen und wichtige Gegenstände gestohlen! Zeig, was du über die Welt der Wikinger weißt und gewinne den Schatz zurück!

Spiel das Wikinger-Quiz und entdecke die Highlights der Wikinger-Kultur: in der Ausstellung oder zu Hause!

GEWINNEN DEINE EIGENE SCHATZKISTE

Löse die kniffligen Quizfragen und nimm bis zum 5. Januar 2015 am Gewinnspiel teil. Mit etwas Glück gewinnst du deinen eigenen Wikinger-Schatz!

Teile deinen Punktestand auch mit deinen Freunden!

Die Wikinger - Das Schatzquiz

App zur Ausstellung „Die Wikinger“ im Martin-Gropius-Bau

In Zusammenarbeit mit kunst-stoff - Agentur für Interactive Media and Games
In Kooperation mit dem Museum für Vor- und Frühgeschichte der staatlichen Museen Berlin
Gefördert von medienboard Berlin-Brandenburg

„Hey Wikinger! Dein Dorf wurde überfallen und die feindlichen Krieger haben eure wertvollsten Sachen geraubt. Mach dich auf die Suche, finde die Gegenstände und stelle die Ehre deines Dorfes wieder her. Aber um zu den Gegenständen zu kommen, musst du erst zeigen, was du über die Welt der Wikinger weißt!“

Die Wikinger-Museums-App nimmt Wikingerfans mit auf eine unterhaltsame und spannende Spurensuche durch die Geschichte und Kultur der Wikinger. Die App ist ein interaktives Wissens-Quiz für mobile Endgeräte, das den Spieler anhand von Fragen durch die Ausstellung „DIE WIKINGER“ lotst und ihn spielerisch an die Exponate im Martin-Gropius-Bau heranführt. Die App ist nicht nur ein Erlebnis vor Ort, sondern kann auch zu Hause gespielt werden.

Im Mittelpunkt der App steht der Schatz, der aus dem Dorf des Spielers geraubt wurde. Er besteht aus den herausragenden Objekten der Wikinger-Ausstellung: Goldene Gewandnadeln, prunkvolle Schiffsfibeln, Ulfberth- Schwerter, geheimnisvollen Runen-Inschriften und vieles mehr.

Nun muss der Spieler diese Objekte finden und sammeln. Dazu muss er Quizfragen zu den Schatzgegenständen und der Wikinger-Kultur beantworten. Bei jeder Frage wird er aufgefordert, in den jeweiligen Raum der Ausstellung zu gehen, in dem das Objekt ausgestellt ist, um dort einen Hinweis zur Antwort zu bekommen. Beantwortet er die Schatzfrage richtig, gewinnt er den Gegenstand zurück. In seinem Inventar erhält er zusätzliches Bildmaterial und spannende Hintergrundinfos. Spielziel ist es, den gestohlenen Wikinger-Schatz komplett zu

finden und so die Ehre des Dorfes wieder herzustellen.

Am Ende der Schnitzeljagd kann der Spieler seinen Punktestand mit seinen Freunden teilen und bei einem Gewinnspiel seinen eigenen Wikingerschatz gewinnen.

Die App verlinkt zusätzlich zum Doku-Drama „DIE FRAUEN DER WIKINGER“ und zum Online-Lernspiel „ISUNGUR - RETTE DEIN WIKINGERDORF“. Der Museumsbesucher bekommt den Anreiz, auch auf weiteren multimedialen Kanälen neue Aspekte der Welt der Wikinger zu erkunden! Im September 2014 werden all drei Teile des crossmedialen Projektes veröffentlicht.

APP-LAUNCH AM 06.09.2014.

App „Die Wikinger - Das Schatzquiz“:

<http://www.gebrueder-beetz.de/produktionen/die-wikinger-finde-den-gestohlenen-schatz-app>

Online-Lernspiel „ISUNGUR - Rette dein Wikingerdorf“:

Launch Mitte September 2014, free to play

<http://www.isungur.com>

<http://www.gebrueder-beetz.de/produktionen/wikinger-at-game>

Zweiteilige TV-Doku „Die Frauen der Wikinger“:

Sendetermine: 13.09. ARTE, 17. & 24.09. NDR

<http://www.gebrueder-beetz.de/produktionen/die-frauen-der-wikinger>

Gesamtes Projekt bei Facebook:

<http://www.facebook.com/VikingsFilmGameApp>