



Die Wikinger

Geschichte crossmedial erleben

Doku-Drama (2x 52min/43min), Serious Game (Web), Museums-App (Mobile)

Das crossmediale Projekt DIE WIKINGER macht die Kultur der Wikinger auf informative, spannende und spielerische Weise zugänglich. Es nutzt verschiedene Plattformen, um Zuschauer in allen Altersgruppen anzusprechen und sie auf neue Art für Geschichte zu begeistern.

DIE FRAUEN DER WIKINGER / ZWEIFELIGES DOKU-DRAMA

Mit Esther Schweins, Leonie Benesch, Reiner Schöne und Valter Skarsgård
In Koproduktion mit NDR, arte, fabelaktiv (Norwegen), Luckyday (Schweden)
Gefördert von nordmedia, Filmförderung Hamburg Schleswig-Holstein & Film 3

Die Wikinger haben Europa für immer verändert und doch ist heute eine Hälfte von ihnen aus dem kollektiven Gedächtnis fast ganz verschwunden: die Frauen. Zu Unrecht, denn sie spielten eine wichtige Rolle in der Welt der Wikinger und vollbrachten außerordentliche Taten: Die Wikingerfrauen kommandierten Schiffe und besiedelten Kolonien, sie griffen zu den Waffen und verhandelten mit Kaisern. Die zweiteilige Dokumentation DIE FRAUEN DER WIKINGER gibt völlig neue Einblicke in eine faszinierende Kultur, über die alles bekannt zu sein schien. Mithilfe von Experten aus der ganzen Welt zeichnet der Film ein authentisches Bild des Wikinger-Zeitalters nach neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen.

ISUNGUR - RETTE DEIN WIKINGERDORF / ONLINE SERIOUS GAME

In Koproduktion mit Sirup - Agentur für neue Medien und Fabelaktiv
Gefördert von „Ein Netz für Kinder“ (BKM) und Ostnorsk Filmsenter (Norwegen)

Das Lernspiel zeigt Kindern und Jugendlichen bis 14 Jahre, dass die Wikinger mehr waren als ein Volk von wilden Plünderern. Sie waren unglaubliche Seefahrer, die ersten Europäer in Amerika, geschickte Handwerker und sensible Dichter. Das web-basierte Rollenspiel

verknüpft durch moderne Spielmechaniken dokumentarisches Video-Material, Interviews, Mini-Games, Filmausschnitte, Fotos und Texte zu einem unterhaltsamen Wissensspiel. Inhaltlich basiert das Game auf Lehrplänen der Sekundarstufe I und kann in den Unterricht der 7. und 8. Klasse eingebunden werden.

Learning by playing!

DIE WIKINGER - DAS SCHATZQUIZ / AUSSTELLUNGS-APP

In Zusammenarbeit mit kunst-stoff - Agentur für Interactive Media and Games
In Kooperation mit dem Museum für Vor- und Frühgeschichte Berlin
Gefördert von medienboard Berlin-Brandenburg

„Hey Wikinger! Dein Dorf wurde überfallen und die Krieger haben eure wertvollsten Sachen geraubt. Mach Dich auf die Suche, finde die Gegenstände und stelle die Ehre deines Dorfes wieder her. Aber um zu den Gegenständen zu kommen, musst du erst zeigen, was du über die Welt der Wikinger weißt!“

Die App ist ein interaktives Wissens-Quiz für mobile Endgeräte, das den Spieler anhand von Fragen durch die große Ausstellung „DIE WIKINGER“ lotst und ihn spielerisch an die Exponate im Martin-Gropius-Bau heranführt. Die App ist nicht nur ein Erlebnis vor Ort, sondern kann auch zu Hause gespielt werden.

Mehr Informationen:

<http://www.gebrueder-beetz.de/produktionen/die-frauen-der-wikinger>

<http://www.gebrueder-beetz.de/produktionen/wikinger-at-game>

<http://www.facebook.com/VikingsFilmGameApp>

<http://www.isungur.com>